



BRIEFING DE COMPETIDORES Y PILOTOS

1. CARACTERÍSTICAS DEL CIRCUITO.

Descripción del trazado: Longitud: 1.150mts. Ancho: 9 a 10 metros en todo el trazado.

Sentido de giro: Derecha, en sentido de las agujas del reloj. **Curvas:** 10 a izquierdas, 5 a derechas.

Pole Position: Izquierda.

2. DESARROLLO DE LOS ENTRENAMIENTOS, MANGAS Y CARRERAS

ACTIVIDAD	INTERVALO			
	PRE-MINI	MINI	JUNIO-SENIOR DD2-DD2 SILVER	KZ2
Warm-Up	10 MINUTOS	10 MINUTOS	10 MINUTOS	10 MINUTOS
Entrenamientos Cronometrados	5 MINUTOS	5 MINUTOS	5 MINUTOS	5 MINUTOS
CARRERA 1	11 VUELTAS	13 VUELTAS	16 VUELTAS	18 VUELTAS
CARRERA 2	11 VUELTAS	13 VUELTAS	16 VUELTAS	18 VUELTAS

3. ENTRENAMIENTOS CRONOMETRADOS

1. Si en los entrenamientos cronometrados una vez en pista algún piloto se para en área de reparación o parque de llegada se dará por terminado dicho entrenamiento no pudiendo salir de nuevo a pista.
2. **Solo kz2** están prohibidos los ensayos de salida excepto en la zona marcada en el mapa y solo cuando se vea la bandera de cuadros al termino de los entrenamientos libres y cronometrados.

4. PROCEDIMIENTOS DE SALIDA La Salida será “Lanzada” en todas las categorías excepto kz2

- 1 En el punto que se indica en el plano finaliza las maniobras de calentamiento y habrá que reducir la velocidad y formar en dos filas paralelas para la salida debiendo mantener una velocidad reducida y constante hasta llegar a la línea amarilla o ver el semáforo apagado. “En el caso que el semáforo no funcionase se daría la salida con bandera nacional”.
- 2 En caso de ser una salida nula (mala formación o demasiada velocidad) el semáforo no se apagará y se mostrará el cartel de salida nula en la primera curva y banderas amarillas en todos los puestos.
- 3 En caso de repetidas salidas falsas el responsable será penalizado.
- 4 Moderar la velocidad (**muy importante**), distancia reglamentaria entre karts, sin toques ni empujones
- 5 No salir del cajetín antes de que se apague el semáforo (bajo sanción)

Salida parada KZ2: Se colocará cada uno en su cajetín. Una vez este la parrilla correcta el semáforo se pondrá en rojo y entre 1 y 3 segundos se apagará dando la salida. Si hay que abortar la salida se mostrara en dirección de carrera la bandera amarilla habrá una nueva vuelta de formación. El coche que la haya provocado si pudiese continuar tomará la salida en la ultima posición dejando su lugar sin ocupar

5. SUSPENSIÓN DE CARRERAS (BANDERA ROJA)

1. En el supuesto que Dirección de Carrera decidiera suspender una carrera, el procedimiento se realizará dejando los karts en la línea de meta, salvo que los Oficiales de la Prueba les señalen otro lugar distinto, por lo que todos los participantes deberán estar atentos y observar puntualmente, las indicaciones que les puedan mostrar dichos oficiales.
2. Se reanuda bajo el procedimiento slow.

6. NOTAS DE INTERES

1. Respetar los límites de pista
2. Respetar las banderas y oficiales de pista
3. Intentar quitarnos de la pista si se nos queda parado el kart por la seguridad de todos
4. Prohibido hacer zigzag dar toque o empujar
5. Siempre llevar el transponder puesto durante el Domingo
6. Respetar la velocidad y la zona de reparación en pit lane
7. Respeto a compañeros y oficiales tanto para pilotos como mecánicos y concursantes
8. Equipamiento de seguridad
9. Puntualidad
10. Prohibido fumar desde que se entra al muro de mecánicos o zona de parrilla
11. Todo piloto que se vea con la intención de colocar o colocando en pista el paragolpes delantero en cualquier momento de la prueba será excluido del meeting

6. REGLAMENTO Y NORMATIVA

Queremos recordar a todos los Competidores, a sus pilotos y a los equipos en general, la necesidad y obligación de conocer perfectamente la Reglamentación del Campeonato que estén disputando, así como que extremen y observen todas las medidas de seguridad, para hacer entre todos, un deporte seguro.

7. Banderas Dirección de carrera



Bandera azul con aspa roja: Se muestra acompañada del número. En carreras no pueden haber doblados entrar en la siguiente vuelta que se vea



Bandera negra con círculo rojo
Problemas mecánicos

Se muestra acompañada del número: Problemas mecánicos entrar a zona de reparación en.



Bandera negra con triángulo rojo
Abandona pista

Se muestra acompañada del número: El piloto debe abandonar la pista



Se muestra acompañada del número: Advertencia conducta antideportiva



Carrera o entrenamiento detenidos. Prohibido adelantar.



Advertencia de peligro. No se pondrá adelantar hasta no ver la bandera verde.



Pista libre



Fin de entrenamiento o carrera banderas



Procedimiento slow. Se mostrará carteles de slow con bandera amarilla agitada en todos los puestos. Se formará una fila india a muy baja velocidad y sin adelantarse siendo la cabeza el responsable de mantenerla. La vuelta antes de reanudar se mostrara dicha bandera amarilla de forma fija y si todo esta correcto en el siguiente paso por línea de “meta-salida” se mostrara la bandera verde en DC y no se podrá adelantar hasta no se haya traspasado dicha línea.

7. MEDIDAS COVID-19

Por el bien de nuestro deporte y de la salud de todos se ruega a todos los asistentes al meeting respeten las medidas sanitarias de seguridad

- Llevar la mascarilla de forma correcta en todo momento (excepto los pilotos cuando lleven puesto el casco)
- Usar gel hidroalcohólico

EL DIRECTOR DE COMPETICION

EL DIRECTOR DE CARRERA